『Sword of the Sea』開発の鍵となる要素の発表とインディアンドリーム・ディノ、ゴリ3の実現秘話を公開

ゲーム・ビット　編集部　2016年10月13日

ゲーム・ビット　編集部　2016年10月13日

インディアンドリームが本日開催した開発記念会にて、『Sword of the Sea』の新情報が発表されました。ゲームディレクターの山本敏一氏、プロデューサーの山本敏一氏、ゲームデザイナーの山本敏一氏、ゲームデザイナーの山本敏一氏、ゲームデザイナ