# 『ブラキオ』、ロボット開発の経緯と戦闘について公表

『ブラキオ』、ロボット開発の経緯と戦闘について公表

『ハイスクール D×D ヒーローズ』(以下『ハイスクール D×D』)の新作ゲーム『ブラキオ』の開発の経緯と戦闘について公表されました。『ハイスクール D×D』シリーズ初の本格的なRPGとなる『ブラキオ』の開発の経緯と戦闘について、ディレクターの小野寺さんに聞いてみました。

『ブラキオ』は、『ハイスクール D×D』シリーズ初の本格的なRPGとなる作品です。ゲームの舞台は、ロボットが戦闘の主役となる世界。ロボットを操縦するパイロットたちの物語を描いたRPGです。

『ブラキオ』のゲームシステムは、ターンベースの戦闘システムを採用しています。ターンベースの戦闘システムは、ターンごとに敵味方の行動を選択し、その行動を実行することで戦闘を進めていくシステムです